

### L'ENTREPRISE

---

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 75 employés, partageant la même passion pour créer des technologies logicielles clés ainsi que des solutions innovantes sur un vaste parc de plateformes homogènes. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nos contributions s'expriment dans les domaines de l'émulation, du traitement du signal, de la génération de contenus, de la vision par ordinateur, de l'apprentissage automatique, du développement de systèmes, de l'optimisation et de la sécurité pour Nintendo 3DS™, Nintendo Switch™ ainsi que d'autres plateformes Nintendo.

Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris, et participer à faire naître des sourires sur les visages de nos utilisateurs.

### FONCTIONS DU POSTE

---

NERD est à la recherche d'un ingénieur en sécurité embarquée expérimenté qui contribuera à notre expertise interne et fera avancer l'état de l'art dans les domaines suivants :

- Découverte et exploitation de vulnérabilités
- Connaissance des algorithmes cryptographiques et de leurs modes de fonctionnement
- Conception et implémentation de démarrages sécurisés (*secure boot*)
- Architecture et sécurité des systèmes d'exploitation, en particulier des systèmes à micro-noyaux
- Élaboration de systèmes de sécurité et revue de code
- Tests en boîte blanche et en boîte noire
- Travail au sein d'une équipe internationale pour concevoir et mettre en œuvre des projets de sécurité sur systèmes embarqués
- Écriture de code pour des projets de sécurité

### PROFIL DU CANDIDAT

---

Nous recherchons des candidats qui :

- **Ont déjà une expérience de la sécurité embarquée**
- Ont l'esprit d'équipe
- Sont désireux d'apprendre, d'améliorer leurs compétences et de partager leurs connaissances
- Sont exigeants tout en sachant être pragmatiques lorsqu'il s'agit de résoudre des problèmes techniques
- Sont conscients des contraintes et des compromis propres aux environnements de production et au déploiement de logiciels utilisés par des millions d'utilisateurs
- Sont persévérants et attentifs aux détails
- Ont une bonne culture générale en informatique
- Ont de bonnes connaissances en C/C++
- Ont une bonne connaissance des techniques de débogage
- Ont une bonne connaissance des algorithmes cryptographiques les plus courants
- Ont des connaissances en assembleur et en rétro-ingénierie
- Connaissances en sécurité hardware
- Connaissances des attaques par canal auxiliaire (side-channel attacks)
- Expérience dans l'exploitation de navigateurs Web

Idéalement, les candidats devront avoir de l'expérience dans l'exploitation de systèmes embarqués complexe (de préférence consoles de jeux vidéo).

Les candidats doivent avoir une maîtrise courante de l'anglais (à la fois à l'écrit et à l'oral). La connaissance du français ou du japonais est également bienvenue. Les candidats doivent être titulaires d'un permis de travail valide dans l'Union Européenne et pouvoir habiter à proximité de Paris.

Le processus de candidature se déroule en deux étapes. Lors de la première étape, les candidats sont invités à résoudre deux exercices dont les solutions sont connues de NERD. Lors d'une deuxième étape, les candidats ayant fourni des solutions satisfaisantes lors de la première étape passeront des entretiens avec des ingénieurs et managers de NERD.

### CONTACT

---

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse [apply@nerd.nintendo.com](mailto:apply@nerd.nintendo.com) avec comme sujet **SECU2022**.